

Loteria de Tildes : Juego imprimible (Pizquita)

Objetivo: practicar reglas de acentuacion (agudas, graves y esdrújulas) y tildes diacriticas.

Materiales:

- 8 cartones (3x3) para jugadores.
- 1 hoja de cartas del locutor con palabra y pista.
- Fichas o lapices de color.

Como se juega:

- 1) El locutor lee la carta (palabra y pista).
- 2) Si aparece en tu carton, marca la casilla.
- 3) Gana quien complete 3 en linea (horizontal, vertical o diagonal) y diga: Tilde!

Variantes:

- Avanzado: marca solo si explicas la regla.
- Rapida: gana quien marque 4 casillas cualesquiera.
- Aula: juegan equipos y se rota el locutor.

Lotería de Tildes : Juego imprimible (Pizquita)

Carton 1

café	reloj	lápiz
teléfono	mesa	camión
árbol	sofá	si / sí

Carton 2

música	papel	autobús
mi / mí	cáliz	mesa
jardín	de / dé	aun / aún

Carton 3

micrófono	botella	camión
mas / más	lápiz	el / él
sofá	música	papel

Carton 4

camión	teléfono	mesa
reloj	café	si / sí
de / dé	árbol	mi / mí

Lotería de Tildes : Juego imprimible (Pizquita)

Carton 5

autobús	música	sofá
papel	cáliz	aun / aún
jardín	mi / mí	de / dé

Carton 6

lápiz	reloj	teléfono
mesa	árbol	café
si / sí	mas / más	el / él

Carton 7

música	autobús	cáliz
mi / mí	café	aun / aún
teléfono	reloj	lápiz

Carton 8

sofá	camión	árbol
de / dé	papel	el / él
aun / aún	música	si / sí

Lotería de Tildes : Juego imprimible (Pizquita)

Cartas del locutor (recortar)

café
Aguda; termina en vocal. Lleva tilde: cafe -> café

camión
Aguda; termina en n. Lleva tilde: camion -> camión

autobús
Aguda; termina en s. Lleva tilde: autobus -> autobús

papel
Aguda terminada en consonante distinta de n/s/vocal. Sin tilde: papel

lápiz
Grave; termina en z (no n/s/vocal). Lleva tilde: lapiz -> lápiz

cáliz
Grave; termina en z. Lleva tilde: caliz -> cáliz

mesa
Grave terminada en vocal. Sin tilde: mesa

teléfono
Esdrújula: siempre con tilde: telefono -> teléfono

música
Esdrújula: siempre con tilde: musica -> música

mi / mí
mi (posesivo) / mí (pronombre)

de / dé
de (preposicion) / dé (verbo dar)

si / sí
si (condicional) / sí (afirmacion)

sofá
Aguda; termina en vocal. Lleva tilde: sofa -> sofá

jardín
Aguda; termina en n. Lleva tilde: jardin -> jardín

reloj
Aguda terminada en consonante distinta de n/s/vocal. Sin tilde: reloj

cantar
Aguda terminada en r. Sin tilde: cantar

árbol
Grave; termina en l (no n/s/vocal). Lleva tilde: arbol -> árbol

césped
Grave; termina en d. Lleva tilde: cespel -> césped

botella
Grave terminada en vocal. Sin tilde: botella

micrófono
Esdrújula: siempre con tilde: microfono -> micrófono

tu / tú
tu (posesivo, sin tilde) / tú (pronombre, con tilde)

el / él
el (articulo) / él (pronombre)

se / sé
se (pronombre) / sé (ser/saber)

aun / aún
aún = todavía / aun = incluso

Lotería de Tildes : Juego imprimible (Pizquita)

Pauta de correccion (reglas y ejemplos)

Agudas con tilde

Regla: Llevan tilde si terminan en n, s o vocal.

Ejemplos: café, sofá, camión, jardín, autobús

Agudas sin tilde

Regla: Sin tilde si terminan en consonante distinta de n/s.

Ejemplos: reloj, papel, cantar

Graves con tilde

Regla: Llevan tilde si no terminan en n, s o vocal.

Ejemplos: lápiz, árbol, cáliz, césped

Graves sin tilde

Regla: Sin tilde si terminan en n, s o vocal.

Ejemplos: mesa, botella

Esdrújulas

Regla: Siempre llevan tilde.

Ejemplos: teléfono, micrófono, música

Diacriticas

Regla: Se diferencian por tilde segun su funcion.

Ejemplos: tu/tú, mi/mí, el/él, de/dé, se/sé, si/sí, aun/aún, mas/más, solo/sólo*